

REGULAMIN KONKURSU

NAJLEPSZY PROGRAMISTA MIASTA POZNANIA

INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu o tytuł „Najlepszego Programisty Miasta Poznania” zwanego dalej konkursem jest Zespół Szkół Łączności im. Mikołaja Kopernika w Poznaniu.
2. Konkurs obejmuje i poszerza treści podstawy programowej przedmiotu Informatyka w szkole podstawowej.

CELE KONKURSU

1. Popularyzacja myślenia algorytmicznego i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera.
2. Rozwijanie pasji i talentów informatycznych.
3. Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
4. Wspomaganie szkół podstawowych w zakresie wspierania rozwoju uczniów szczególnie uzdolnionych.
5. Stwarzanie młodzieży możliwości współzawodnictwa.

UCZESTNICY KONKURSU

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV – VIII szkół podstawowych Miasta Poznania i województwa wielkopolskiego.
2. Udział uczniów w konkursie jest dobrowolny.
3. Przystąpienie ucznia do konkursu jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie i publikowanie danych osobowych na potrzeby organizacji konkursu.
4. Uczniowie przystępujący do konkursu muszą dostarczyć pisemne oświadczenie rodziców/prawnych opiekunów o wyrażeniu zgody na udział ucznia w konkursie, zawierające dodatkowo informację o zapoznaniu się i akceptacji regulaminu konkursu, zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym do organizacji konkursu, a także zgodę na wykorzystanie materiałów stworzonych przez ucznia w ramach konkursu w bieżącej działalności edukacyjnej.

ZGŁOSZENIA DO KONKURSU

1. Zgłoszenie do konkursu następuje poprzez nadesłanie do dnia 09.12.2022, godz. 15.00 pocztą elektroniczną na adres office@zsl.poznan.pl dokumentów:
 - skanu wypełnionej karty zgłoszeniowej, opatrzonej podpisem dyrektora i pieczęcią szkoły - *Załącznik 1*
 - skanów zgód rodziców każdego uczestnika - *Załącznik 2*
2. Każda szkoła może zarejestrować dowolną liczbę uczestników.
3. Zgłoszenia dokonuje szkolny koordynator konkursu.

PRZEBIEG KONKURSU

ETAP SZKOLNY

1. Odbywa się w macierzystych szkołach uczestników 10 stycznia 2023 roku o godzinie 14.00.
W przypadku pracy zdalnej uczniowie objęci zdalną formą nauki mogą przystąpić do etapu w swoich domach deklarując samodzielność pracy.
2. Polega na rozwiązaniu zadań na platformie moodle2.zsl.poznan.pl.
3. Obejmuje zakres wyszczególniony w *Załączniku 3*.
4. Koordynator szkolny konkursu otrzyma dla każdego ucznia login i hasło do platformy moodle2.zsl.poznan.pl, gdzie dostępne będą zadania. Dzień przed konkursem możliwe będzie przetestowanie platformy i konsultacja ewentualnych problemów.
5. Niezbędne jest zapewnienie komputera z dostępem do Internetu dla każdego zgłoszonego ucznia. Etap jest przeprowadzony przez szkolnego koordynatora konkursu (nauczyciela ze szkoły macierzystej), który odpowiada za samodzielność pracy uczniów.
6. Wyniki etapu szkolnego ogłaszane są na stronie zsl.poznan.pl w ciągu 14 dni od daty przeprowadzenia konkursu.
7. Do etapu finałowego zakwalifikowanych zostaje 10 uczniów z najlepszymi wynikami z etapu szkolnego. W razie trudności z wyłonieniem 10 uczniów (np. równa liczba punktów u kilku uczestników), decyzję o liście finalistów podejmuje organizator.

ETAP FINAŁOWY

1. Odbywa się w Zespole Szkół Łączności przy ul. Przelajowej 4 w dniu 15 lutego 2023 roku.
W razie nauki zdalnej organizator odpowiednio wcześniej podejmie decyzję o formie etapu finałowego.
2. Polega na rozwiązaniu trzech problemów algorytmicznych za pomocą programu komputerowego w języku Python (Python 3.10 + edytor IDLE, PyCharm, Microsoft Visual Studio Code) lub C++ (Microsoft Visual Studio Code, Orwell Dev-C++, Code Blocks).

3. Rozwiązania ocenia komisja, w skład której wchodzi nauczyciele Zespołu Szkół Łączności, przedstawiciel sponsora i przedstawiciel Politechniki Poznańskiej.
4. Ogłoszenie laureatów konkursu odbywa się w dniu finału podczas gali finałowej.

NAGRODY

1. Każdy finalista otrzyma nagrodę pamiątkową uczestnictwa w konkursie.
2. Laureaci trzech pierwszych miejsc otrzymają cenne nagrody rzeczowe.